

Curso R

Programar é preciso

Alexandre Adalardo de Oliveira

Ecologia- IBUSP maio 2017

Noções de Programação



Desafios



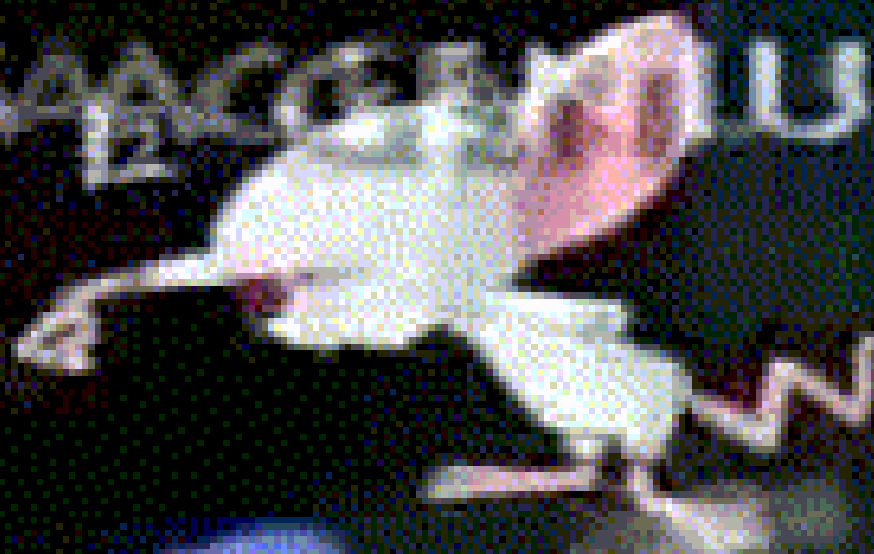
CONQUISTAR O MUNDO!

THE
THEORY OF
EVERYTHING
(MADE SIMPLE)

$$E = MC^2$$

$$\sqrt{E^2 - p^2 c^2}$$

ALBERT EINSTEIN



Primeiros passos no R!

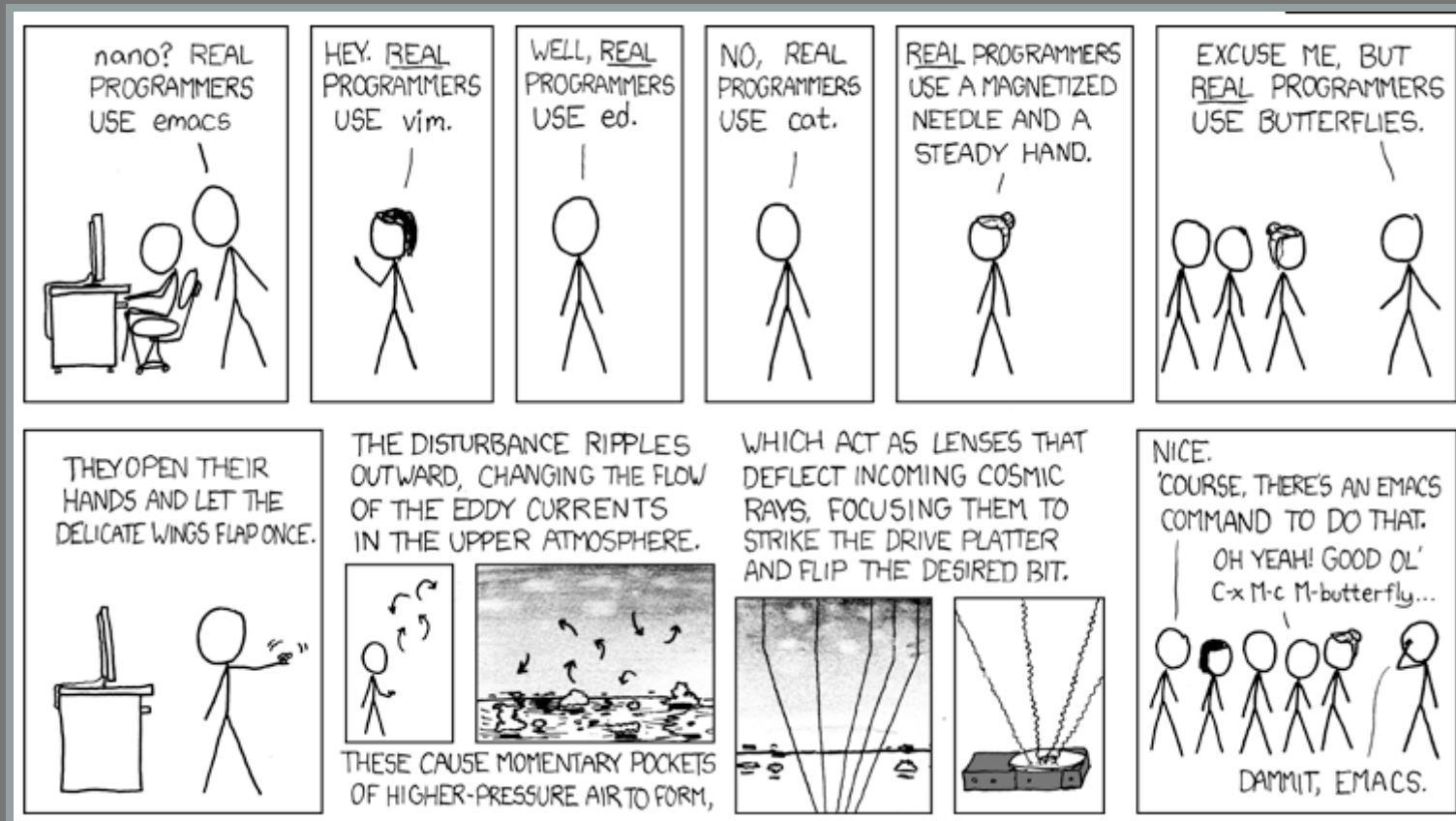


Depois da primeira função!



Conquistar o mundo!

Editor de texto:

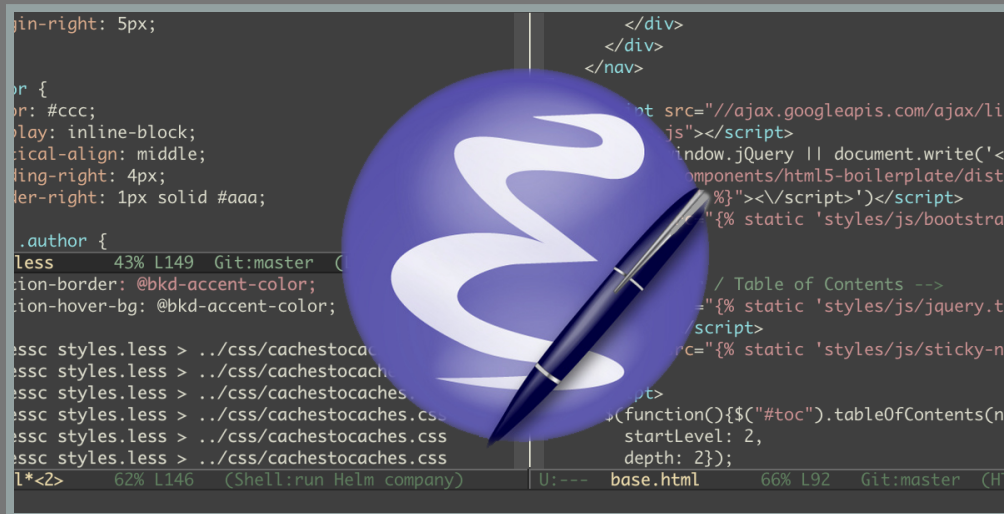


RStudio

Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE)



Emacs + ESS



Programação

Todo usuário é programador

```
funfar <- function(){}  
class(funfar)
```

```
## [1] "function"
```

- Função:
 - LINHA DE MONTAGEM conduzida por um ALGORITMO
- Algoritmo:
 - sequência lógica de ações para resolver um problema
 - comandos sequenciais arranjados por um fluxo de tarefas

Algoritmo: Petit Gateau

1. Bater as gemas, ovos e açúcar até quadruplicar de volume
2. Em outro recipiente, derreter a manteiga e o chocolate. Acrescentar o rum e misturar bem
3. Esperar o chocolate esfriar um pouco, e mistura à mistura de ovos e açúcar. Misturar bem, mas com cuidado e sem bater
4. Juntar a farinha e misturar com cuidado
5. Deixar na geladeira por no mínimo 4 h, máximo 2 dias.
6. Untar generosamente as forminhas com manteiga. Colocar no freezer para a manteiga endurecer, untar com uma segunda camada de manteiga, e polvilhar com farinha ou cacau em pó.
7. Tirar a massa da geladeira e misturar um pouco, caso tenha ficado muito dura.
8. Preencher 2/3 das forminhas com a massa, assar no forno quente e pre-aquecido (ver OBS).
9. Assim que formar uma fina casquinha, desenformar em um prato e servir imediatamente com sorvete de creme.

Funções: tipo de tarefa

1. recorrente
2. não banal
3. generalizável
4. útil

Funções:

Não necessária:

1. tarefa específica
2. tarefa banal
3. não recorrente
4. manipula apenas meu dado
5. não há flexibilidade
6. tarefa de um evento
7. tarefa que não sabe realizar

YOUR THESIS IN 30 MINUTES:

WHY YOU'RE DOING IT
("MY SUPERVISOR TOLD ME
TO DO IT" DOESN'T COUNT)



HOW YOU'RE
DOING IT
(ASSUMING
YOU KNOW)

HOW IT RELATES TO
THE REAL WORLD
(UHM... PAUSE!)

J. CHAM

Função

Passos para a construção:

1. construa um script que realize a tarefa;
2. estabeleça quais opções poderão ser manipuladas;
3. represente as opções por estados de argumentos;
4. crie fluxos de trabalhos distintos para cada opção (controle de fluxo, ex. "if" "else");
5. represente a entrada de dados por um argumento (p.ex. "dados", "X", "directory");
6. retorne o resultado da tarefa.

Funções: nome

Tarefa realizada:

summary()

Revela objetivo:

plot()

Acrônimo

lm(); dp()

Memorável:

sunflowerplot()

Não usual: caso do pi

Funções: argumentos

- objetos: dados ou outros objetos para realizar a tarefa, funcionam como um avatar, uma cópia com nome definido;
- controladores de fluxo:
 - lógico
 - controle de fluxo binário
 - teste de viabilidade
 - caracter
 - fluxo multientrada
- valores:
 - ciclagens
 - definição de parâmetros

Funções: estrutura básica

```
myfun <- function(fun0, arg1, ...)  
{  
  fun1 <- comando1(x)  
  fun2 <- comando2(fun1)  
  ...  
  funN <- comandoN(funN-1)  
  return(funN)  
}
```

Funções: carregando

funciona como um script

- um arquivo texto (script)
- carrega na sua área de trabalho (objeto)

```
source("myfun.r")
```

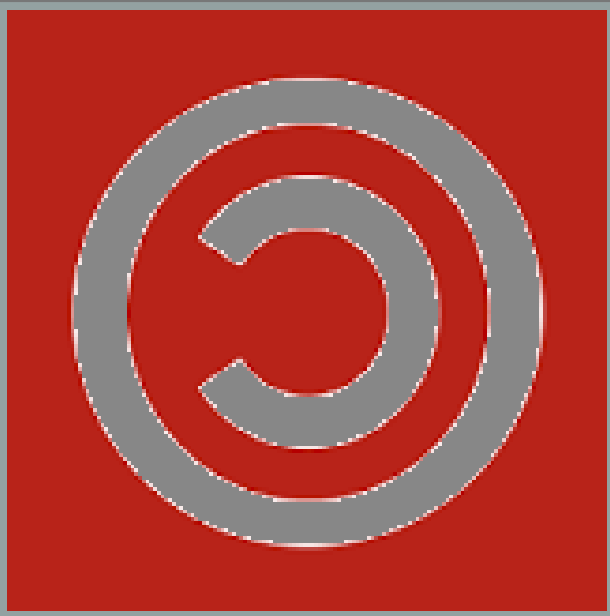
- Alternativa:
 - copiar e colar no console do R

Funções: executando

```
myfun()
```

Código aberto

- código aberto e livre (copyleft)
- linguagem interpretada (não compilada)
- usar, modificar, distribuir



Modificando uma função

`read.csv`

```
## function (file, header = TRUE, sep = ",", quote =  
##     fill = TRUE, comment.char = "", ...)  
## read.table(file = file, header = header, sep = sep  
##     dec = dec, fill = fill, comment.char = comment  
## <bytecode: 0x3dd2ae0>  
## <environment: namespace:utils>
```

Função: read.ale

```
read.ale <- function (file, header = TRUE, sep = "\t",
  quote = "\"", dec = ".", as.is = TRUE, ...)
{
  read.table(file = file, header = header, sep = sep,
    quote = quote, dec = dec, as.is = as.is, ...)
}
```

```
ls(pattern = "ale")
```

```
## [1] "read.ale"
```

```
read.ale
```

```
## function (file, header = TRUE, sep = "\t",
##           quote = "\"", dec = ".", as.is = TRUE,
##           {
##             read.table(file = file, header = header, sep =
##               quote = quote, dec = dec, as.is = as.is
##             }
##           )
```

Função: read.ale

```
davis <- read.ale(file = "data/davis.csv")  
str(davis)
```

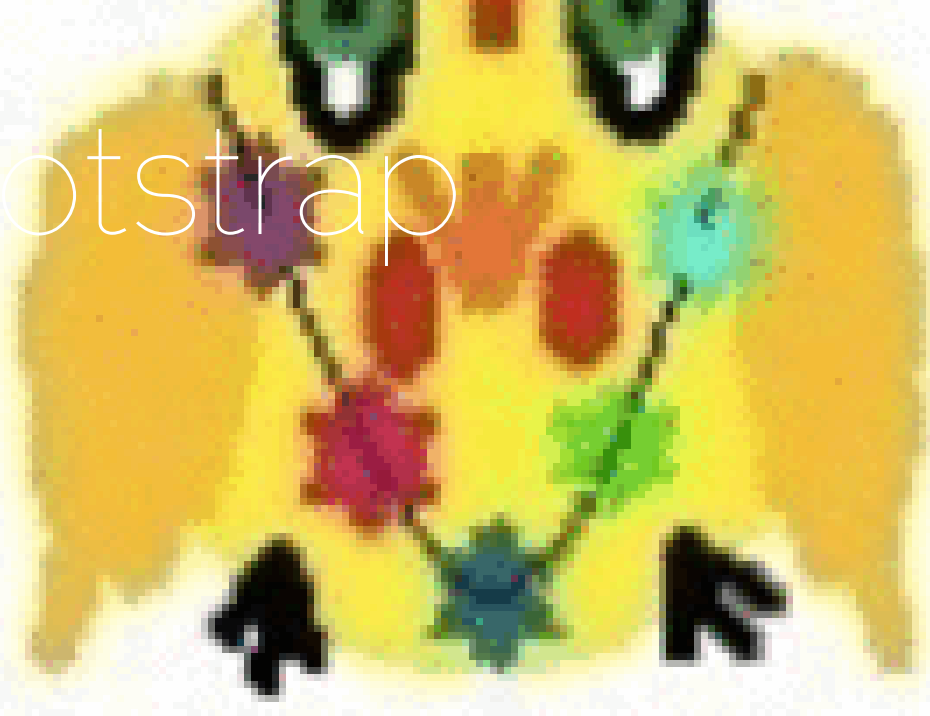
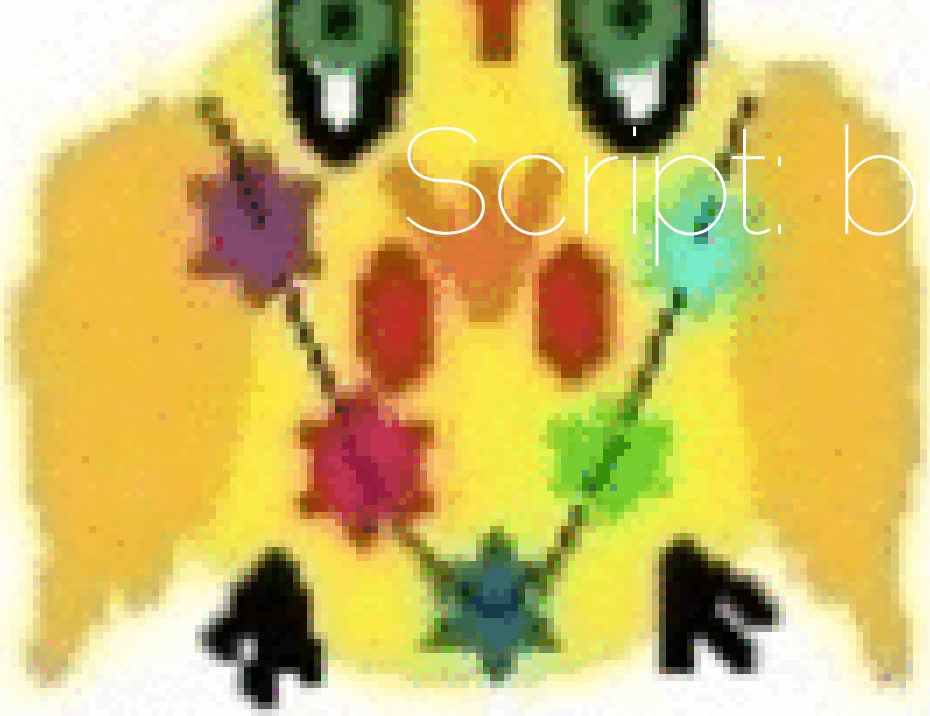
```
## 'data.frame': 199 obs. of 3 variables:  
## $ sex : chr "M" "F" "F" "M" ...  
## $ weight: int 77 58 53 68 59 76 76 69 71 65 ...  
## $ height: int 182 161 161 177 157 170 167 186 17
```

```
head(davis)
```

```
##   sex weight height  
## 1   M     77    182  
## 2   F     58    161  
## 3   F     53    161  
## 4   M     68    177  
## 5   F     59    157  
## 6   M     76    170
```



Script: bootstrap

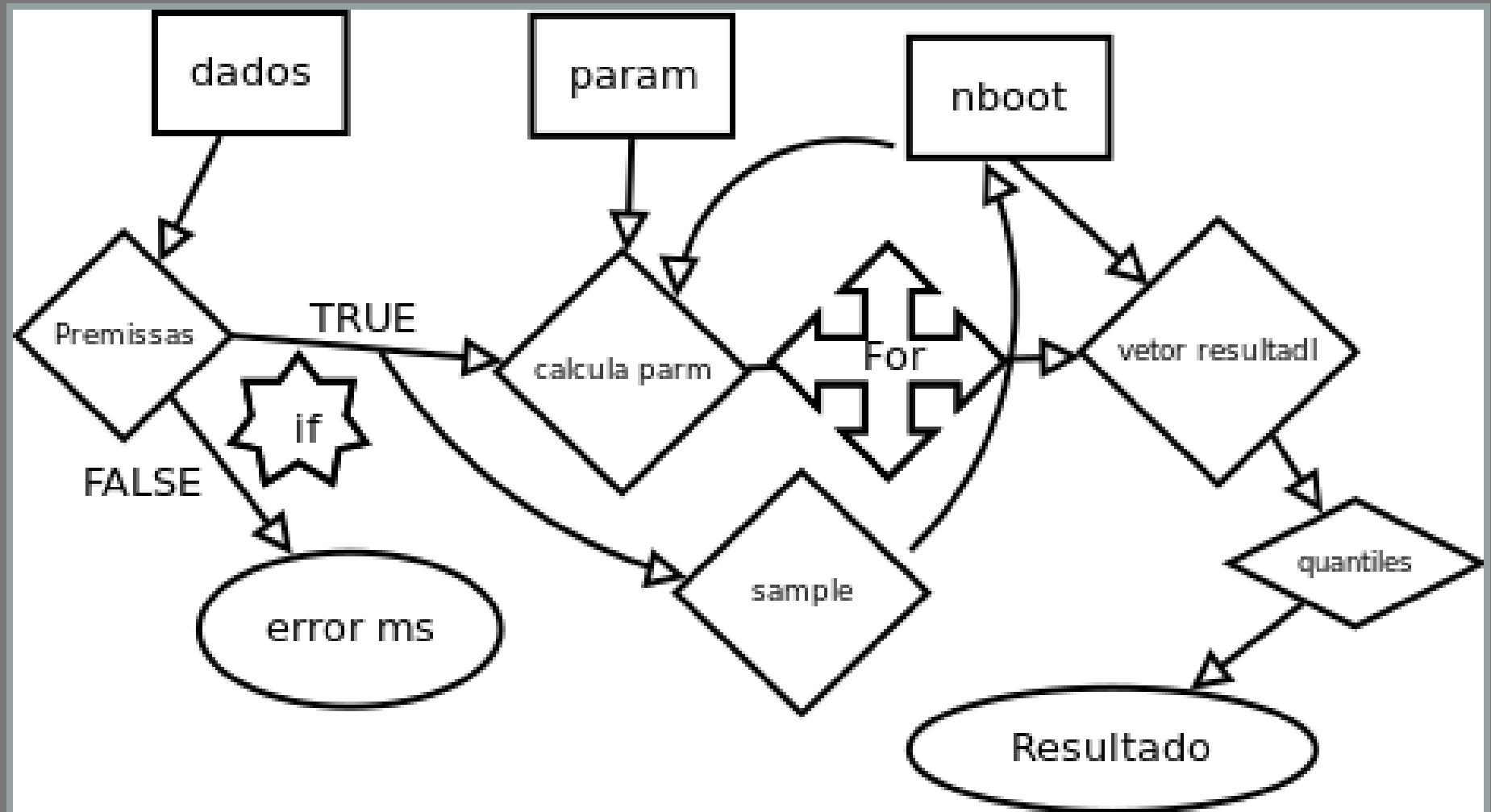


Função bootR: narrativa

1. Tarefa a ser executada: calcular o intervalo de confiança bootstrap
2. Entrada (argumentos) dados: um vetor com variáveis numéricas
param: parâmetro de uma distribuição (função) nboot: número de reamostragens
qmin: quantil inferior qmax: quantil superior
3. Testa as premissas: dados: is.vetor qmin: between 0 - 1 qmax: between qmin - 1
4. Cria o vetor de resultado da reamostragem fun5. Cria o ciclo
5. Retorna o intervalo um vetor com 3 valores
 - Intervalo inferior
 - Estimativa do parâmetro
 - Intervalo superior

TODO: permitir a estimativa de parâmetros de dados bivariados (inclinação da reta) e lidar com NA

Fluxograma do algoritmo



Pseudo-código

- INICIO
- PARAMETRO
 - dados; nboot; qmin; qmax
- SE classe de *dados*
 - PARA
 - escreve: "não é vetor"
- SE $qmin > 1$ OU $qmax < 1$ OU $qmax > qmin$
 - ESCREVE "CI 95%"
- CALCULA *parma* de *dados* -> *paramo*
- CRIA *resboot* <- VETOR *nboot* <- NA
- PARA *i* de 1 ATE *nboot*: *resboot* NA *nboot*
 - CALCULA *parm* de REAMOSTRA COM REPOSICAO *dados*
 - ARMAZENA em *resboot* POSICAO *i*
- CALCULA QUANTIL
 - $q1 <- qmin$
 - $q2 <- qmin$
- RETORNA : $q1$; *parma0*; $q2$ FIM


```
bootR <- function(dados, param = mean, qmin= 0.025,  
                 qmax = 0.975, nboot = 1000)  
{  
}
```

Função: bootR

```
bootR <- function(dados, param = mean, qmin= 0.025,
                  qmax = 0.975, nboot = 1000)
{
  param0 <- param(dados)
  resboot <- rep(NA, times = nboot)
  for(i in 1:nboot)
  {
    resboot[i] <- param(sample(dados, replace=TRUE))
  }
  qt <- quantile(resboot, prob=c(qmin, qmax))
  res <- c(qt[1], param0, qt[2])
  names(res) <- c("ICinf", "Param", "ICsup")
  return(res)
}
```

Testando: bootR

```
norm10 <- rnorm(100, mean=10, sd=2)  
bootR(dados = norm10)
```

ICinf	Param	ICsup
9.376268	9.794084	10.223575

```
bootR(dados = norm10, param = sd)
```

ICinf	Param	ICsup
1.865114	2.130332	2.383955

```
bootR(dados = norm10, param = var)
```

ICinf	Param	ICsup
3.506580	4.538316	5.670827

Controle do fluxo: if else

Interrompe o fluxo para um teste lógico

- TRUE:
 - executa o que está no if{ } e continua
- FALSE:
 - pula par else{ } e continua

```
dados <- rnorm(100)
if(!(class(dados) == "numeric" | class(dados) == "int
{
  stop( "o objeto não é um vetor numérico")
}else
{
  cat(paste("objeto numérico com", length(dados), "
}
```

objeto numérico com 100 observações

Controle do fluxo: if else

- `stop()`:
 - apresenta mensagem de erro e para a processo
- `message()`:
 - apresenta mensagem e continua execução
- `warning()`:
 - armazena mensagem e continua execução

```
qmin <- 0.025
qmax <- 0.975

if(qmin < 0 | qmax > 1 | qmax < qmin)
{
  message( "quantils incorretos, calculando \n
Calculando o Intervalo de Confiança bootstrap de 95%
  qmin = 0.025
  qmax = 0.975
}else
{
  cat(paste("Calculando quantils:", qmin, "e", qmax
})
```

Calculando quantils: 0.025 e 0.975

```

bootR <- function(dados, param = mean, qmin= 0.025,
                  qmax = 0.975, nboot = 1000)
{
  if(class(dados) != "numeric")
  {
    stop( "o objeto não é um vetor numérico")
  }else
  {
    cat(paste("objeto numérico com", length(dados), "
  })
  if(qmin < 0 | qmax > 1 | qmax < qmin)
  {
    cat( "Quantils Incorretos \n
Calculando o Intervalo de Confiança bootstrap de 95%
    qmin = 0.025
    qmax = 0.975
  }else
  {
    cat(paste("Calculando quantils:", qmin, "e",
  })
  param0 <- param(dados)
  resboot <- rep(NA, times = nboot)
  for(i in 1:nboot)
  {
    resboot[i] <- param(compl(dados, nrep=1000, TPU

```

```
resboot[1] <- param(sample(dados, replace=TRUE))
}
at <- quantile(resboot, prob=c(0.1, 0.9))
```

Testando: bootR

```
dfnorm100 <- data.frame(r1 = rnorm(100, mean=10, sd=2)  
bootR(dados = dfnorm100$r1, qmin=-1)
```

objeto numérico com 100 observações

ICinf	Param	ICsup
9.333247	9.692195	10.074800

```
bootR(dados = dfnorm100$r1 , qmax = 0.025, qmin = 0.9
```

objeto numérico com 100 observações

ICinf	Param	ICsup
9.327022	9.692195	10.078398

```
bootR(dados = dfnorm100)
```

```
##Error in bootR(dados = dfnorm100) : o objeto não é
```


Testando: NA

```
rnormNA <- c(rnorm(100, mean=10, sd=2), NA)
```

```
bootR(dados = rnormNA)
## objeto numérico com 101 observações
## Calculando quantils: 0.025 e 0.975
## Error in quantile.default(nboot, prob = c(qmin, qm
## missing values and NaN's not allowed if 'na.rm'
```

```

bootR <- function(dados, param = mean, qmin= 0.025,
                  qmax = 0.975, nboot = 1000, ...)
{
  if(class(dados) != "numeric")
  {
    stop( "o objeto não é um vetor numérico")
  }else
  {
    cat(paste("objeto numérico com", length(dados), "
  })
  if(qmin < 0 | qmax > 1 | qmax < qmin)
  {
    cat( "Quantils Incorretos \n
Calculando o Intervalo de Confiança bootstrap de 95%
    qmin = 0.025
    qmax = 0.975
  }else
  {
    cat(paste("Calculando quantils:", qmin, "e",
  })
  param0 <- param(dados, ...)
  resboot <- rep(NA, times = nboot)
  for(i in 1:nboot)
  {
    resboot[i] <- param(compl(dados, nrep=1000, TPU

```

```
resboot[1] <- param(sample(dados, replace=TRUE))
}
at <- quantile(resboot, prob=c(0.1, 0.9))
```

Testando: bootR NA

```
bootR(dados = rnormNA, na.rm=TRUE)
```

```
objeto numérico com 101 observações  
Calculando quantils: 0.025 e 0.975
```

ICinf	Param	ICsup
9.658231	9.987859	10.372415

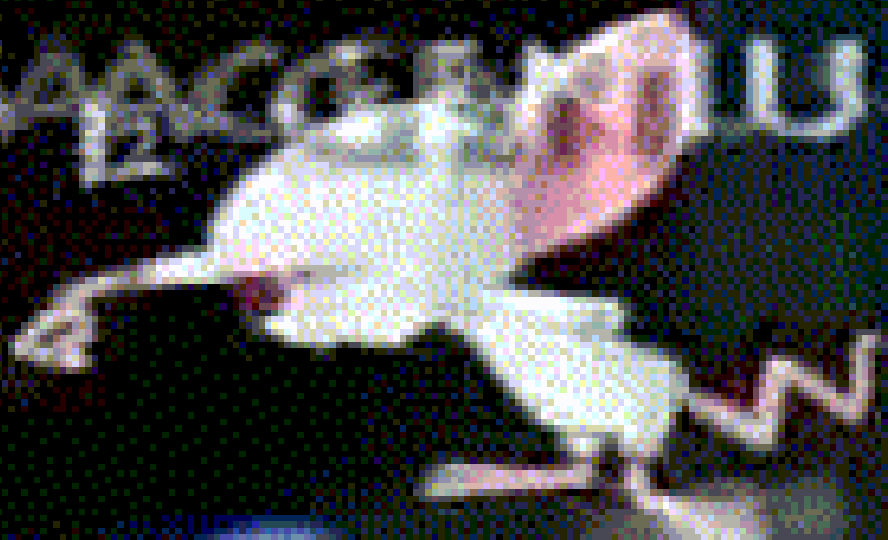
CONQUISTAMOS O MUNDO!

THE
THEORY OF
EVERYTHING
(MADE SIMPLE)

$$E = MC^2$$

$$\sqrt{E^2 - p^2 c^2}$$

ALBERT EINSTEIN





Resumo: função

A tarefa:

- **repetitiva ou recorrente**
- **útil**
- **inérita (seu código)**
- **não trivial**
- **um desafio factível**

A narrativa

- **objeto de entrada**
- **argumentos (flexibilidade)**
- **passos da tarefa**
- **controles de fluxo**
 - **teste de pressupostos**
 - **ciclos**
- **objeto de resultado**

Resumo: função

Fluxograma

Pseudo-código

Script com a tarefa

- **crie objetos com nome dos argumentos (substitutos)**
- **teste cada linha construída**
- **comente cada linha descrevendo a sua tarefa**
- **Teste os ciclos:**
 - **crie um objeto com o nome do contador**
 - **associe a ele um valor do ciclo**
- **Verifique se resultado está sendo preenchido**

Encapsule o script em um função

- **nomeie os argumentos**
- **coloque o script na função**
- **ajuste os "substitutos" (argumentos)**
- **teste a tarefa**

Resumo: função

Teste a função básica

```
debug(bootR)  
undebug(bootR)
```

Inclua teste de pressupostos

USE O FÓRUM



FUNÇÃO FIM



Atividades da Tarde



Atividades da Tarde

- Tutorial
- Apostila
- Exercícios

Elabore sua proposta o quanto antes!!

FIM DO CURSO

