



#### Details:

A função repetirá os comandos quando: a digitação interativa estiver incorreta sendo repetida até que a digitação esteja correta; quando o resultado da comparação das opções entre o operador e o computador for empate sendo repetida até que o resultado for diferente de empate; e quando a pontuação final na última partida for igual,

sendo repetida apenas uma vez para fins de desempate na pontuação. O programa RStudio reproduz as imagens e cores do pacote "magick" e "crayon",

entretanto outros programas como RGui podem não se comportar da mesma forma.

Os possíveis resultados para estilo 2, que envolve o acréscimo de duas opções de

escolha (Spock e lagarto), são: pedra entorta tesoura, tesoura corta papel,papel

cobre pedra, tesoura decapta lagarto, lagarto come papel, pedra esmaga lagarto,

papel contesta Spock, lagarto envenena Spock e Spock vaporiza pedra.

#### Value:

A cada comando interativo é reproduzido uma frase ou um conjunto de informações:

Se a digitação do comando interativo estiver errada ou se o resultado da comparação

entre dois objetos (do operador contra o computador) for empate ou a pontuação final

for empatada, retorna uma frase.

Se a comparação entre os objetos for ganha ou perde, retorna uma frase, uma matriz

de pontuação e uma matriz de jogadas em cada partida.

#### Warning:

A função não é executada quando "n.partidas" for diferente da classe numérica,

menor ou igual a zero, ou decimal e o argumento "estilo" não aceita qualquer caractere

que seja diferente de 1 e 2 e de classe numérica.

#### Author(s):

Lidia Sumie Yano

e-mail: lidiayano@usp.br

#### References:

#### Examples:

```
jokenpo(2,1)
```

jokenpo(,2)

From:

<http://ecor.ib.usp.br/> - **ecoR**

Permanent link:

[http://ecor.ib.usp.br/doku.php?id=05\\_curso\\_antigo:r2019:alunos:trabalho\\_final:lidiayano:help](http://ecor.ib.usp.br/doku.php?id=05_curso_antigo:r2019:alunos:trabalho_final:lidiayano:help) 

Last update: **2020/08/12 06:04**